

MEMORIZACIÓN PRIMER MANDO		MEMORIZACIÓN SEGUNDO MANDO	
	<p>1. Memorización del Primer Mando</p> <p>1.1 Conectar el motor a la corriente</p> <p>1.2 Presionar el cuadrado del mando del motor a memorizar hasta que el motor realice 3 MOVIMIENTOS</p>	<p>■ Nuevo</p> <p>■ Viejo (3 x 1")</p> <p>■ Nuevo (1 X 1")</p>	<p>2. Memorización 2º mando</p> <p>2.1 Presionar el cuadrado del mando NUEVO 8 segundos</p> <p>2.2 Presionar el cuadrado del mando VIEJO 3 veces (1 segundo cada pulsación)</p> <p>2.3 Presionar el cuadrado del mando NUEVO (1 segundo)</p>

BORRADO GENERAL DE LA MEMORIA

- Pulsar CUADRADO hasta que el motor realiza 2 MOVIMIENTOS
- Pulsar CUADRADO hasta que el motor realiza 3 MOVIMIENTOS
- Pulsar CUADRADO hasta que el motor realiza 4 MOVIMIENTOS
- ▼ Pulsar BAJADA hasta que el motor realiza 5 MOVIMIENTOS

▲ o ▼

■ Y ▲

▼ o ▲

■ Y ▼

3. MEMORIZACIÓN COTA SUPERIOR

3.1 Pulsar tecla superior o inferior hasta recogida máxima (0)

3.2 Pulsar arriba y cuadrado simultáneamente hasta que el motor realiza 3 MOVIMIENTOS

4. MEMORIZACIÓN COTA INFERIOR

4.1 Pulsar tecla inferior o superior hasta extensión máxima (1)

4.2 Pulsar abajo y cuadrado simultáneamente hasta que el motor realiza 3 MOVIMIENTOS

NOTA: Según la posición del motor el sentido de giro puede estar cambiado, hasta que memoricemos las dos cotas, si respetamos los puntos 3.2 y 4.2 el sentido de giro se cambia automáticamente.

COTA INTERMEDIA (H)

5. MEMORIZACIÓN COTA INTERMEDIA (H)

▲ o ▼

5.1 Pulsar arriba o abajo hasta alcanzar cota H

▲ y ▼

5.2 Pulsar arriba y abajo hasta que el motor realice 3MOVIMIENTOS

BORRADO DE COTAS (Una vez borradas las cotas se restablecen en los puntos 3 y 4)

6. BORRADO COTA SUPERIOR

■

6.1 Pulsar CUADRADO hasta que el motor realiza 2 MOVIMIENTOS

■ y ▲

6.2 Pulsar CUADRADO y ARRIBA simultáneamente hasta que el motor realiza 3 MOVIMIENTOS

7. BORRADO COTA INFERIOR

■

7.1 Pulsar CUADRADO hasta que el motor realiza 2 MOVIMIENTOS

■ y ▼

7.2 Pulsar CUADRADO y ABAJO simultáneamente hasta que el motor realiza 3 MOVIMIENTOS